parking=[[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]];

function inicio(parametro){

var canvas1=document.getElementById("can\_1");

alert("variable: "+parametro);

coche1 = canvas1.getContext("2d");

coche1.fillRect(100, 100, 50, 30);

}

function inicio2(parametro2){

alert("variable2: "+parametro2.keyCode);

}

window.addEventListener("load",inicio(parametro),false);

window.addEventListener("keypress",inicio2,false);

ASI NO FUNCIONA. DESPUES DE BUSCAR ...

https://www.google.es/search?client=ubuntu&channel=fs&q=canvas+is+null&ie=utf-8&oe=utf-8&gfe\_rd=cr&ei=C1hQU\_fgO8XI8geB3oGgBQ

LA SOLUCION ES ...

http://stackoverflow.com/questions/6796194/canvas-getcontext2d-returns-null

se debe llamar a la funcion inicio, de esta forma

window.addEventListener("load",inicio,false);

Y SI QUE FUNCIONA